

キャラクター名 A

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	A
メインクラス	ステーション	暗示	A
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
?	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	2	4	6
改造	0	6	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
		死肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのシオンを任意の数だけ減らし、減らした分だけ受けたダメージを減少させてよい。1ターンに何度でも使用可。
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の射程を+1してもよい。
		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可、移動に成功時、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい。
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1