

キャラクター名
バベル

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	不良高校生	カヴァー	ゼノスメンバー
	サラマンダー					
オプション			年齢	性別		
覚醒	償い	衝動	憎悪		初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	犯罪		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し装備する。種別:白兵,技能:<白兵>,命中:-2,攻撃力:+[LV+6],ガード値:-,射程:至近								
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+LV値。対象の装甲値無視のダメージ算出。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃の射程:視界に変更。攻撃力を-[5-LV(最大0)]。								
コンセプト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV ※下限7								
炎の刃	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■性格など

■名前由来などあれば
ボンモチーフとかいいんじゃないの

■覚醒/出自: /

■経験: /

■邂逅: /

■マイナーアクション
「技名」:《氷炎の剣》:LV2:マイナー:自動:自身:至近:侵蝕=3
 ↓氷の剣つくるよ

■メジャーアクション
「技名」:《コンセプト:サラマンダー》+《結合粉碎》+《フレイムタン》+《炎の刃》:メジャー:対決:-:視界:侵蝕=10
 ↓描写