キャラクター名

リヴィア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9歳
メインクラス		**暗示**	破局
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
空虚な日々(α6)	何かが欠けていた。日々は空虚で、未来に希望はない。目に見えるもの、手に触れるもの、耳に聞こえるもの全てが無意味だった。死んでいたような私。まさか本当に死んでしまうとは。
嫉妬(基本47)	妬ましい妬ましい。私はあんなに不幸だったのに、どうしてみんなは笑っているの。幸せなの。妬ましい。妬ましい。あの時のまだ幸せだった自分さえも。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	自身	自身が『楽園』または『花園』にいる際、手駒が使用するマニューバのコスト+1。完全解体でも有効。
メインクラス		スタイル:クイックリロード		オート	なし	自身	「装填」にかかるコストを-1(最低0)してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定の出目-1。コスト-1(最低0)
サブクラス		孤高		オート	なし	自身	自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツが損傷した際、任意のパーツ1つを損傷する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		重機関銃		アクション	4	1～3	射撃攻撃2+連撃3。装填1
腕		雷撃		ダメージ	1	自身	自身が与えた攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「爆発」の効果を加える。
腕		アサルトカービン		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。攻撃判定の出目+1
腕		ブレスレット		オート	なし	なし	たからもの。アクセサリー。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1