キャラクター名	プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	自身	自身が『楽園』または『花園』にいる際、手駒が使用するマニューバのコスト+1。完全解体でも有効。
メインクラス		スタイル:クイックリロード		オート	なし	自身	「装填」にかかるコストを-1(最低0)してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定の出目-1。コスト-1(最低0)
サブクラス		孤高		オート	なし	自身	自身と同じエリアに姉妹が居ないなら、あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		センサー		ジャッジ	0	0～1	攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		雷撃		ダメージ	1	自身	自身が与えた攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「爆発」の効果を加える。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェネレーター		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する(「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない)。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		火炎瓶		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1。攻撃判定の出目-1
		ボルトアクション		アクション	2	1～3	射撃攻撃2、攻撃判定の出目+2。装填1
		レーザーサイト		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。