キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	運命	**運命**	手練	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	28
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１									
武器２									
防具									
インナー	サーモ								
アクセサリ	プリズムカラー								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	3	37	3	8	16	0
アーツ									
その他									
総計(１)		22 %	0	3 %	37 %	3	8 %	16	0
総計(２)		22 %	0	3 %	37 %	3	8 %	16	0
総計(両)		22 %	0	3 %	37 %	3	8 %	16	0

所持品			
活動基本装備			
携帯食料			

所持金：　25　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ダークエッジ	2/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							