キャラクター名

リョウ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
割れた鏡	
カメラ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		眼帯		オート			たからもの
ポジション		癒やし		オート	なし		他姉妹からのあなたに対する対話判定は全て+1される。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	完全解体でも使用可能。さらに移動させた対象の現在行動値を2減らす。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ		0〜3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可能。コストの代わりに狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく失敗となる。
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを1つ追加で獲得する。強化値に縛られず、修復可能。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　攻撃判定において、連撃も含めて1回だけサイコロを振り直しても良い。
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い。