キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	49
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
99↓/完全獣化+白熱	白兵	8r+4	4	13		コスト9、シーン中継続、肉体判定+5D
99↓/フルコンボ	白兵	8r+4	4	11		コスト10、C値8、範囲選択、装甲値無視
100↑/完全獣化+白熱	白兵	9r+4	4	16		コスト9、シーン中継続、肉体判定+6D
100↑/フルコンボ	白兵	9r+4	4	17		コスト10、C値7、範囲選択、装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、【肉体】判定+［Lv+2］個。素手以外は使用・装備不可。							
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、素手変更。攻撃力Lv*3+4、G値4、命中補正0							
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：	素手攻撃、攻撃力+Lv、装甲値無視							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	白兵攻撃の射程変更、攻撃力-［5-Lv］(最低0							
漆黒の波濤	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白兵	-	
効果：	1R1回、素手攻撃の攻撃力+Lv、対象を範囲選択に変更							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：	1メインプロセスに1回カバーリング。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

候補：《エネルギーブレイド》（RW42）、《先陣の火》、ウインドスカーフ（IA64）、デリバリー(IA140)

※《完全獣化》効果の「アイテム使用不可」は一般アイテムやエンブレム等の効果も適用不可となるのか？問題。
適用不可の場合は、Dロイスを変更を検討。遺産継承者から女神の盾（IA119）など。
《炎神の怒り》《煉獄魔神》（BC66）等を視野に。