

キャラクター名

傘男

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	お坊さん
			年齢	???	性別	???
オプションル						
覚醒	生誕	衝動	妄想		初期侵食率	36%
出自	ウォッチャー	経験	人類の調査		邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
潜伏者（RC）	P	N			
ファジャス	P 好奇心	N 食傷			
人類	P 好奇心	N 嫉妬			
片割れ	P 好奇心	N 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:

10

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定ダイス+LV								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間精神の達成値+[LV×2]								
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間社会の達成値+[LV×2]								
活性の霧	3	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果：ラウンド間の攻撃力+[LV×3]。ドッチ-2								
シングインザレイン	3	3	Xジャマー	-	-	シンドローム	リミット	
効果：雨粒の矢と組合せ。攻撃力+[LV×4]								
雨粒の矢	5	3	Xジャマー	視界	シーン選択	RC	-	
効果：攻撃力+[LV×2]、コンセ不可								
流血の孢子	2	2	Xジャマー	視界	-	RC	-	
効果：命中時LV邪毒を与える								
世界の注視	1							
効果：常に他の人間の視界に映るようになる								
不可視の領域	1							
効果：LV×1000平方メートルを隠蔽する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

そこに傘男といふ者ありき。
人の頭蓋持ち、雨を降らす妖怪なり。
わたりは雨に喜べど、作物は育つどころか枯れていき、
雨に打たれし人は頭が傘の物怪が常に視界にうつるべくなり、
最期には心崩壊すといはれたり。