キャラクター名
王馬 冠[おうま かむり]

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	高校生	性別	プリンス
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	98：犯罪者の子	経験	97：記憶喪失	邂逅	44：友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r	2	30		C値8 硬直付与
100%	白兵	14r	2	36		C値7 硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
フォーマル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能〈ビーストハート〉	P	N		
恋人	P	N		
PC2	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
蹂躙する蹄	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ間白兵+[LV×3]/移動、離脱時のみ								
一角鬼	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：素手変更/白兵/攻[LV×3+3]/G2/射程5m								
完全獣化	1	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：ｼｰﾝ間【肉体】ﾀﾞｲｽ+[LV+2]素手以外不可								
鷹の翼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：ｼｰﾝ間飛行状態/ﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽ+LV/ﾏｲﾅｰ解除								
大蛇の尾	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：命中した対象に硬直付与								
コンセント：キュマイラ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：C値-LV[下限7]								
至上の毛並み	1		常時	至近	自身	自動		
効果：イケ馬								
旅する魔獣	1		常時	至近	自身	自動		
効果：長距離移動が可能								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「学園のプリンス」「白馬の王子様」とか呼ばれてたけど白馬が王子様だった。
父親が犯罪者なのは隠して生きている。何の罪を犯したのかは記憶喪失の為本人は覚えていない。
ひとりっ子