

キャラクター名
グレイス・エルメ

プレイヤー名

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	360		何かの大会で優勝したことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	1		18	3
体	9	敏捷度	10			22 + 2	4
		筋力	5			14	2
心	7	生命力	3	1		13	2
		知力	8	1		16	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技		能力値	備考
シャドウステップ	OP134p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
回避行動	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	クローズアーマー/ハードレザー	筋力	回避力	防護点	
盾	バックラー/	1		1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	12	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 8	9	8	6										
売却済み サーベル売却 シェーブルからもらった	1H	7		2d+ 8	9	8	10										
シェーブルからもらった				2d+ 0		0											
ディフェンダー 防護点+1、巨大化後	1H	6		2d+ 8	9	8	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの疾風の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：自由のために 小妖精、臆病、自ら契約	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

