

キャラクター名
モモチ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
歌	歌が聞こえる...
飢え	オイラオマエマルカジリ

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アキ	保護	3 ①②③④⑤	
ワイル・カット	友情	3 ①②③④⑤	
山下	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電撃戦		オート	0	自身	自身を対象とする移動マニューバのコストを-1しても良い、最低値0
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目を+1してもいい
メインクラス		スタイル:後の先		オート	1	自身	自身と同じエリアに居る対象が攻撃マニューバを使用した際、その対象に元のマニューバ名に「刀」を含むパーツ1つをラピッドで使用してもよい
サブクラス		デーモン統合		オート		自身	戦闘開始前に、行動値に舞台上のレギオンのグループ数と同数の数を補正として加える
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		シュクチ=ハウ(カンフー)		オート		自身	行動値+1
頭		我、最強なり(アドレナリン)		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ムラマサブレード(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		オニワバンススタイル(小太刀)		ラピッド	1	0	自身がアクションで元のマニューバ名に「刀」を含むパーツを使用した際のみ使用可能。白兵攻撃1+切断。1ターンに何度でも使用可。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		蚊鉤 “かまり”(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ピースの指輪のネックレス(たからもの)		オート			たからもの
胴		ワイン		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1