キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	14	9	21	8	20	8
ボーナス	3	4	3	7	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正						1	
能力値	3	5	3	9	2	9	3

HP	58
MP	89
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ホーリークロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	癒しの衣					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	9	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	9	3	6	12	5	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 1975	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エルダナーン 知力基本値+3								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： 3D+CL×3								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔								
リラクゼーション	2	-	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	-		
効果： SL×20								
レイズ	1	10	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： 蘇生								
キュア	1	5	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： デバフ回復								
マジックサークル	3	4	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： +3D								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果： 範囲回復								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 2D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果： DR直後 ダメージ0								
ビリーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ダメにSL×4								
プロポーションⅠ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ポーション効果に+1								
ストリートワイズ	1	-	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	幸運		
効果： 情報収集 幸運判定								

アーティファクトで能力値上昇 精神+3 MP+2 火属性被ダメ -10%
オリハルコンの髪飾り 魔術+1
癒やしの衣　ヒール+3
【聖銀のロザリオ】
パッシブ。精神に+1。あなたが使用する「効果をダイスで求めるダメージ軽減を行うスキル・パワー・アイテム」の効果に+1する。
効果。ダメージ軽減を行うスキル・パワー・アイテムにフェイトを消費してダイスを追加したなら、追加で+2Dする。
カース。「それが命に代わっても。」
カース2。精神8以下が装備した場合、このアーティファクトは消滅する。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1	-	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	至近	単体	器用		
効果：応急手当 器用判定								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大MP+CL								
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：HPMP回復のｽｷﾙ,ﾊﾟﾜｰ,ｱｲﾃﾑに+2								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+3								
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								