キャラクター名	プレイヤー名
タチアナ	

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ゲーム：74	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺めつづけていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
迷子：89	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで。周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた・・・

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		堕地獄		アクション		自身	コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。あなたの配置エリアを「地獄」に変更する。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		凶化器官		オート			あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事もできる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージを+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は無効。 なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬいぐるみ		オート			宝物
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1