

キャラクター名
ノイン (W (ヴェルデ) ・ツェフィーア)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ハヌマーン	ワークス	傭兵	カヴァー
オプション	ノイマン	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 7 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	0			3	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転: AC	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
乱舞の刃	白兵	3r+2		12		シナ1獅子奮迅と一緒に視界全体範囲
スピスタ	白兵	6r+2		30		シーン1 シナ2~3回ドッジクリ値+2
スピスタ100=⑥	白兵	7r+2		34		シーン1
戦いの予感込み (80↑)	白兵	6r+2		50		シナ1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋、ハッカーなど	
コネ: 要人への貸し	
ウェポンケース	
ウィンドスカーフ	
思い出の一品	
アフターライフ	
強制起動者	
乱舞の刃	
メモリー: 元雇用主?	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神速の担い手	P	N		
Ayre	P 友情	N 隔意		
戦友	P 感服	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:	基+3							
獅子奮迅	1	4						
効果:								
スピードスター	1	5					D	
効果:								
原初の□: 加速装置	2	2						
効果:	□3							
原初の白: 戦いの予感	2	4					80	
効果:	基3							
確定予測	2	2						
効果:								
コンバットシステム	2	3						
効果:								
	★							
効果:	基+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オーバーユージャー (強制起動者) をアフターライフ (5) →FH共通のそれから取ってもいい (再起動再現)、※but戦いの予感かスピスタのどちらかしか選択できないから、スピスタ選べば100二回目で行動値18+12=30になる (十分強いが) 他、Ayre要素入れられれば入れていきたい。(※アージ入れるとかあり。侵襲上がりそうだし (それこそ行動値上げる死神の疾風とか、AyreとかC4要素で選んでもいい))