キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の手		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		かた		アクション	4	自身	移動1
		感覚制御マスク		ジャッジ	1	自身	支援2
		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
		超強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御2
		巨体		オート	-	自身	転倒・移動を無効化
		長い腕		オート	-	自身	肉弾・白兵射程+1
		長い脚		オート	-	自身	移動+1
		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	-	-	生贄
		はらわた		オート	-	-	生贄
		はらわた		オート	-	-	生贄