キャラクター名: 古虎渓和也

プレイヤー名:

個性						性別	男
ワークス	体育教師					年齢	17
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	3	5	1	0	2	11
敏捷	0	5	0	0	0	5
器用	1	1	0	0	0	2
感覚	1	2	0	0	0	3
知性	0	2	0	0	0	2
運	0	1	0	0	0	1

LP	46
TP	8
機体P	10
行動値	7

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	3	0	11
命中：射撃		0	2
命中：戦術		0	2
回避	1	0	5
行動値		0	7

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	2	0	13
持久力	2	0	13
敏捷技能			
運動	3	0	8
隠密		0	5

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	2
セキュリティ	1	0	3
運転：バイク		0	2
運転：自動車		0	2

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	3
芸術：音楽		0	3
芸術：演劇		0	3
芸術：美術		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識		0	2
プログラム		0	2
学術	1	0	3
医療知識	1	0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	3
情報：軍事		0	2
情報：裏社会		0	2

所持品	メモ
リポD	

追加メモリ： 10

所持金： 50

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
古虎渓徹也				

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	11		15	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
胴着	2	1					格闘命中+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		15	5	7	20	1	

現代に残る剣術家であり、徹也の推挙によりその腕を買われて剣術指導の教師となったが、本人の希望もあり学生との２足のわらじをしいている。
名前で察せられるであろうが、徹也の子供である。剣術道場である母方の家にずっと預けられて育てられたため、剣術の実力においてのみは父をも凌ぐ。
また、そういう生い立ちのため父とは微妙な距離感である。
年齢のせいか、血なのか、授業は友達感覚のユルいものである。