

キャラクター名

アンジュ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	4

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	16.ケーキ	甘い甘いケーキをほおばるあなた。あの甘さはもう、この世界にはなくなった。たとえあっても今味わえる身体だろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	2	3

11.花園	満開の花園。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで。今でも時には上の空でその記憶に浸ってしまう。
2.母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。顔も名前も思い出せないけど確かに覚えている。いつか記憶ではない本物の母に抱きしめてほしい。
シスター(シナリオ)	かつて親しかった年上のシスター。優しく尊敬に値する人物。
35.故郷	なつかしい故郷の風景。もうどこにもない、大切な忘れられない風景は私の最大の逃げ場所

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
口ラ(あやめ)	独占	3	①②③④⑤	
カヌチ(ピロリ)	依存	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1Tに何回使ってもいいが同じダメージへは1回だけ
サブクラス		業軀		オート	0	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
		-----		オート	---	---	-----
サブクラス		歪極		オート	-	-	レベル3変異取得…「けもあし」
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね①		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね②		アクション	3	自身	移動1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、「防御」無効、命中後対象を移動1してもよい
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		-----		オート	---	---	-----
胴		はらわた①		オート	0	-	なし
胴		はらわた②		オート	0	-	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
		-----		オート	---	---	-----
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、「防御」無効
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
		-----		オート	---	---	-----
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2