

キャラクター名 牧野 菊千代	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	3
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	5270		空腹のあまりに失神したことがある 異性の家族がいない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1			9	1				
体	7	敏捷度	1	3		12	2	セージ	5		
		筋力	1	1		9	1	アルケミスト	1		
心	14	生命力	14	3		24	4				
		知力	6	3		23 + 2	4				
		精神力	6	3		23	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
鋭い目	2120p	交易共通語	○	○
ターゲットィング	1-280p	ドレイク語	○	○
魔法拡大/数	1-289p	汎用蛮族語	○	
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p	魔神語	○	
鷹の目	1-280p	魔動機文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p	妖魔語	○	
	p	東の言葉	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要				
						ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7	0	3
	グラブラー	0				盾	ラウンドシールド	8	0	1
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0			回避技能	合計値			0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
								2d+															
								2d+															
								2d+															
								2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	12	36	2d+	0	4	45	妖精魔法	7	11		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	9	2d+	0	44							

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	華美なる宝石飾り	妖精魔法の行使判定+2
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
「ええ〜、奈落の魔域とが行ったら死んじゃいますよぉ……ネコ探しとかないですか？」 「食っちゃ寝の生活してても誰にも怒られないとかギルド様々、極楽ですよぉ。ウヘヘ……あっやべ」 「ヤダ！！ごめんなさいホントに無理！！分かりましたやりませうやりませう死にたくない！！」	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
いつの間にか《青空の船出亭》に居着いていた。 ……というも、奈落の魔域に迷い込んで大泣きしていたところをアモンとシンリに助け出され、そのまま着いて行った結果である。 ゲータラでマトモに冒険者らしい仕事をしておらず、そのせいで生活費をツケにしているが、カイラにキレられないギリギリのタイミングで、嫌々冒険に出て返済している。	
体に咲く花は菊。 少なくともハーヴェスとその周辺では聞いたこともない言語による名前を持つ。	

