キャラクター名
魔人の弩

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：ﾀﾞﾋﾞﾊﾞｲｸ→ｱﾏﾃﾗｽ	3		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	2r+13		11		達成値+10,ﾀﾞｲｽﾃﾞﾊﾞﾌ無視
+ｻｲﾄﾞﾘｰﾙ	射撃	2r+16		11		
		0				
禍つ焔矢(~99%)	射撃	2r+16		45		巨人の斧(9)+魔人の弩(10)+炎の刃(10)+ｱﾏﾃﾗｽ(16)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：必中の弓	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
巨人の斧	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵射撃	-	
効果：攻撃力+Lv*3,ﾀﾞｲｽ-2								
魔人の弩	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵射撃	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+10,ｼﾅﾘｵLv回								
炎の刃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵射撃	-	
効果：攻撃力+Lv*2								
アマテラス	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	白兵射撃	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+Lv*4,ﾀﾞｲｽ-2								
ｻｲﾄﾞﾘｰﾙ	1							
効果：射撃攻撃達成値+3,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d10								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								