キャラクター名
死招きの餓狼の爪

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r-1	6	10		
死招きの爪	白兵	5r-1	6	25		
+イフリートの腕	白兵	5r-1	6	31		
100%～	白兵	5r-1	6	37		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：イフリートの腕	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更,命-1,攻+Lv+5,G6,至近							
死招きの爪	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	骨の剣の攻撃力+Lv*5,武器装備不可							
餓狼の爪	1	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	80%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[素手攻撃力],自身x同Eのみ							
妖の招き	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	白兵	-	
効果：	与ﾀﾞﾒｰｼﾞ時引き寄せ,ｼｰﾝ1回							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値低下							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ間行動値＋Lv*5,ｼｰﾝ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								