キャラクター名
シンリ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1030				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	7	1		15	2
体	12	筋力	6	4		22	3
		生命力	4	8		24	4
心	11	知力	7	5		23 + 2	4
		精神力	7	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	7		
デーモンルーラー	10		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
探索指令		
騎獣強化		
以心伝心		
魔法指示		
姿勢堅持		
人馬一体		
特殊能力解放		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
53

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	専用化 MP
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	キクチヨからもらった
腰	ブラックベルト	専用化 HP
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

<概要>
ユーシズにある魔法学園『七色のマナ』魔神学部を退学になったナイトメアの少女(放校RTAの記録保持者)。
能力はずば抜けて高く、2クラス飛び級してリボンカラーは黄色。将来を嘱望されていたが、当の本人が一切魔神に関する学習をせず、他学部の研究室を占拠したり、植物園の花々を人を襲うモノに変えてしまったり、魔動機工房を一つ爆破させたりと問題行動を起こし続ける。結果、彼女の後見人であるロラン准教授でも庇いきれなくなり、退学となってしまった。

放校後は、生きるためにあれこれとやってみるがどれも長続きせずに、たまたまご飯を集ったアビスボーンの男きっかけで冒険者となる。

<外見>
喪服のように黒い髪、火葬のような真紅の瞳、白骨のように白い肌をした(たとえるなら日本人形のような)外見の少女。身長は低いが胸は大きい。世間一般的に見れば稀なレベルの美人・美少女と呼ばれる水準の整った見た目だが、本人は外見に無頓着。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
シンリ	

一般装備品	(消耗チェック)				
		月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
魔動バイク(レンタル)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウォーホース(レンタル)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
必須供物(蜘蛛の足)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
送還供物	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
召異の刺青	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レンタル荷車	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
第二回セッション買い足し	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
必須供物(上質なつる)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
あげたお金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
第三回セッション買い足し	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
送還供物(グルネル)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
第四回セッション買い足し	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
第五回セッション買い足し	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
亜竜鱗	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
送還供物	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
第六回セッション買い足し	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レジェンドホース	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
亜竜鱗x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
送還供物x2	○□□○□□		○□□○□□		
3点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 4520 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ブロードソード級	100
グレートソード級	100
フランベルジュ級	100
センチネル級	200

名誉点 所持 40 /合計 540