

キャラクター名
シンリ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	610				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			13	2
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	6	3		21	3
	生命力	4	4		20	3
心	知力	7	2		20	3
	精神力	7	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技		能力値	備考
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ブルライト語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			-1 10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
探索指令	
騎獣強化	
以心伝心	
魔法指示	
姿勢堅持	
バークメール	

その他メモ	自動失敗 チェック
<概要> ユーズにある魔法学園『七色のマナ』魔神学部を退学になったナイトメアの少女(放校RTAの記録保持者)。能力はすば抜けて高く、2クラス飛び級してリボンカラーは黄色。将来を囑望されていたが、当の本人が一切魔神に関する学習をせず、他学部の研究室を占拠したり、植物園の花々を人を襲うモノに変えてしまったり、魔動機工房を一つ爆破させたりと問題行動を起こし続ける。結果、彼女の後見人であるロラン准教授でも庇いきれなくなり、退学となってしまった。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
放校後は、生きるためにあれこれとやってみるがどれも長続きせずに、たまたまご飯を集ったアビスボーンの男きっかけで冒険者となる。	□□□□㉖ □□□□㉗ □□□□㉘ □□□□㉙ □□□□㉚
<外見> 喪服のように黒い髪、火葬のような真紅の瞳、白骨のように白い肌をした(たとえるなら日本人形のような)外見の少女。身長は低い胸は大きい。世間一般的に見れば稀なレベルの美人・美少女と呼ばれる水準の整った見た目だが、本人は外見に無頓着。	□□□□㉛ □□□□㉜ □□□□㉝

