キャラクター名
エルサリア・アスター

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与(定まらない)		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	2430		苦手な動物がいる		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16 + 2	3
		敏捷度	4	1		13	2
体	11	筋力	12	4		27 + 2	4
		生命力	4	1		16	2
心	8	知力	7	3		18	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト/狂神ラーリス	2		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳 素手扱い	1H拳	0	1	2d+ 10	12	10	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
【購入】	○□□○□□
食事	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□

宿代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
17511 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
カスロット豪砂拳・バタス派【入門】	50
鉄拳鈍輝取得	20
鉄砂拳響取得	30
名誉点 所持 26 /合計	126

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ

能力値修正済み(器用と敏捷を逆転、筋力が2d+6になっているのの1d+6に)
冒険に出た理由：自由のため
ヴァグランツになった理由：国家や組織が苦手
出身地：奈落の魔域

奈落教によって意図的に生み出されたアビスボーン。魔神使いが意図的に完全開放を行った結果発生した奈落の魔域に両親が巻き込まれ、出産後にそのまま連れ去られた。現在は奈落教から抜け出したものの、特に目的があるわけでもないのでふらふらしている。
物心ついた直後あたりに「両親の元に帰りたい」という気持ちに付け入られてラーリス信徒の【レベレイション】を受けてしまっている。望まない信仰であるため聖印を持っておらず神聖魔法も使う気がない。

上記の件と【ディテクト・フェイス】を使われるとラーリスの声が聞けるのがバレて立場が非常に悪くなることもあり、神官がかなり苦手。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟