

キャラクター名 ダイオブテーズ・リッター      プレイヤー名  

<b>種族</b>	フロウライト	<b>種族特徴</b>	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	310
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	560				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2			8	1	プリースト/イーヴ	7		
敏捷度	2	1		9	1	アルケミスト	1		
筋力	8	2		13	2	ウォーリーダー	5		
生命力	7	3		13	2	ドルイド	1		
知力	4	2		16 + 2	3				
精神力	18	3		31	5				

戦闘特技		魔法拡大/数	武器習熟A/スタッフ	MP軽減/プリースト	武器習熟S/スタッフ
		1-289p	p	p	p
		1-281p	p	p	p
		1-283p	p	p	p
		1-281p	p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p
			p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クラッシュファンク	
陣率：軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：抗拒の推断Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	0	4
盾	ラウンドシールド	8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
宿り木の棒杖				2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	8	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 12	85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	軍師徽章
右手	スマルティエの英知の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

— その他メモ —

【大破局】を生き延びた珍しいフロウライト。  
 かつて魔動機文明時代に出土し、鉄道の燃料にされそうになったところをイーヴ神官に助けられ、意気投合した。  
 魔動機文明時代末期、平和な時代に魔神と戦うため鍛錬する彼は変わりもの扱いされていた。  
 しかし、大破局が起きるとダイオブテーズは彼と一緒に魔神や蛮族と戦い、人々の盾となった。  
 (当時はレベル10ぐらいあった)  
 大破局も末期に差し掛かったところに、二人で突入した特大の魔城の中で、ボスの魔神と相打ちになって彼は死んでしまった。  
 彼の死を悼み、泣きはらしているうちに気づいたら300年程度たっており、神官としての技量もかなり失われてしまったが、ある日見かねたイーヴ神から「300年も喪に服したら十分でしょ。あなたが喪に服してから生まれた小神もそろそろ大神になりそうだね。そろそろ彼の意思を受け継いだら？」と神託があり、再び冒険に出ることになった。  
 街の人たちからはつい最近まで魔動機文明時代の遺物と思われていた(郊外にたまたま一歩も動かなかったので)

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

