

キャラクター名  
大神良賢 (おおがみりょうけん)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験	平凡への反発	邂逅	秘密 (PC)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	8r+3	3	5		侵蝕率ボーナスは別途計算
基本	白兵	8r+3		5		コンセ+雷の牙/ドッジダイス-2個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
ウェポンケース (日本刀を選択)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
破壊者	P	N		
大神良賢 (おおがみりょうけん)	P 尊敬	NO 対抗心		
UGN	P 〇連帯感	N 窮屈		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3	3	セ	視界	単体	自動	-	
効果:	シーン中、あなたが対象に攻撃を行う場合、その攻撃力を+[LV*3]する。							
狩りの統率者	1	4	オ	至近	範囲選択	自動	-	
効果:	ターゲットロックを使用した直後に使用。そのターゲットロックの効果は対象にも適用される(拒否可能)。シナリオLV回。							
マグネットムーブ	1	3	イ	LV*10	単体	自動	80↑	
効果:	組み合わせ不可。LV*10m以内にいる対象を自分のエンゲージまで移動させる。離脱可。シーン1回。							
コンセ:ブラックドッグ	2	2	×	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-LV(下限7)							
雷の牙	2	2	×	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	組み合わせた攻撃に対するドッジ判定のダイス-LV個。							
軍神の守り	1	2	オ	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング							
復讐の刃	2	6	オ	至近	単体	白兵対決	-	
効果:	リアクションの直前に使用。リアクションを放棄する事で対象に白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のC値-LV。この攻撃に対象はリアクションを行えない。							
鋭敏感覚	★	-	×	-	-	自動	-	
効果:	犬の嗅覚や鳥の長距離視力などを一時的に手に入れる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

2024/3/5~6「俺と一緒に死んでくれ」(GMPC)  
 PCとは双子の弟。  
 モチーフはルガルガンまよなかのすがた(二足歩行の狼ポケモン)。  
 犬系なのでウーとよく唸るしよく吠える  
 ・趣味は漫画。文章を読むのは苦手。  
 ・勉強全般は苦手だが、時々謎の勘を発揮するのか数学と理科はチョトデキル時がある。体育が得意。  
 【戦闘】  
 ターゲットロックを使用する単体白兵。ボスに対しては狩りの統率者でタコ殴りさせたい。カバーリングもある。