キャラクター名
アサノモリ・スズナリ(呼び名：スズ)

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	領主			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	19	6	15	6	8
ボーナス	2	5	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	2	7	8	2	6	3	2

HP	57
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具									
能力値			7	0	8	0	3	14	7
スキル								12	12
その他									
総計(右)			7	6	9	8	3	27	19 m
総計(左)			7	6					
総計(両)			7	12					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
┬ポーションホルダー	
├HPポーション	
├HPポーション	
├	
├	
└MPポーション	
毒消し	
毒消し	

現在重量： 7		
最大重量： 10	所持金： 5045	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ビースティング	1		ﾒｼﾞｬｰ		自身			
効果： 武器攻撃命中+[SL]+1D								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		短剣	
効果： 命中+1D								
バタフライダンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 回避+1D								
ボディドライブ	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身			
効果： ※メモ参照								
ライトニングライド	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		騎乗	
効果： 【行動,移動】+[SL*2]+2								
	○							
効果：								
イクストリアン	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		騎乗	
効果： 【敏捷,感知】判定達成値+2								
ウィンドアタック	★	5	ﾏｲﾅｰ		自身		騎乗	
効果： 攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+【敏捷】								
タウント	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体			
効果： ※メモ参照								
プレパレイション	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ 1回	
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを2つ使用する、1つはﾊﾞｰﾄﾙのｽｷﾙでなければならない。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体		ｼｰﾌ	
効果： ｽｷﾙ無効化,ｼﾅﾘｵ1回								
アンビデクスタリティ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		短剣,鞭	
効果： ※メモ参照								
ディセクトエッジ	★	4	ﾑｰﾌﾞ		自身			
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた対象に［放心］								
ライドマニューバ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		騎乗	
効果： 回避+1D								

【設定】
タルタル・ハンの密偵。
元はダイワの藩主の跡取りだったが、賊に襲撃され自分以外の親族は皆殺しされた。
自身も重傷を負い、命からがらタルタル・ハン領内に逃げ延びたところを偶然通りかかった竜騎兵に救われる。
その後行く当てもなくタルタル・ハン領内に留まっていた時に才能を見出され、今では他国を調査する密偵として暗躍している。
表向きは冒険者として活動しており、密偵であることを他人に明かすことはない。
ダイワ領にいた時から自分の人生に窮屈さを感じており、それは密偵となった今でも変わらない。
彼の心が自由になる時があるとすれば、縦横無尽に戦場を駆け抜けている瞬間だけだ。

【バートル】
タルタル・ハン特有の竜を駆る騎兵。彼らからスズナリは技を伝授されている。
しかし彼は相棒たる騎竜がいない、適合する竜がいなかったためだ。
彼は持ち前の脚力を活かし、騎竜と同等の機動力をもってバートルのスキルを駆使する希有な戦士である。

【口癖】
「ま、頑張りますよ 仕事なんで」

【スキル】
◆キャッチアウト
対象が「タイミング: メジャーア クション」で攻撃を行なうスキルを使 用したメインプロセスの直後に使用する。
あなたは以後、対象が行なうその スキルに対するリアクションの判定に+ 2Dする。
対象がスキルを使用した際 の命中の成否やダメージの有無は関係ない。この効果はシーン終了まで持続 する。

キャラクター名

アサノモリ・スズナリ(呼び名：スズ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティング	★							
効果：	※メモ参照							
ファインドトラップ	★							
効果：	ﾄﾗｯﾌﾟ探知+1D 探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
リムーブトラップ	★							
効果：	ﾄﾗｯﾌﾟ解除+1D							
サーチリスク	★							
効果：	危険感知+1D							
クリミナルハンドⅠ	★		ﾒｼﾞｬｰ	視界	※単体			
効果：	※メモ参照							
キャッチアウト	1	5		視界	単体			
効果：	※メモ参照							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								