キャラクター名

ブランケット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	7

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
孤立	
幸福の時	
シスター	
名前	
故郷	
シェルター	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イル	対抗	3	①②③④⑤	
ツバサ	友情	0	①②③④⑤	
エルピス	嫌悪	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジ効果を1つ打ち消す
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定の出目＋1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1　ターン終了時と戦闘終了後に任意のパーツを1つ損傷
		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	コストの代わりに任意の基本パーツを損傷する　支援2か妨害2
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート		自身	行動値＋１　行動判定で損傷しない
頭		カンフー		オート		自身	行動値＋1
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	狂気点1点を無効化する代わりにこのパーツを損傷させる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１