

キャラクター名
サホ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	10

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
β99 終末後	世界は滅び、残された人類が助け合い、憎み合い、争い合っ……じわじわと滅滅していく。誰れと共に、あなたはその様を見ていた。あなたは生き残りだったのか、あるいは、特殊な傍観者だったのか？
β03 眠る少女	夢裏に浮かぶのは一人の少女が見せる白い、善かな悪魔。目が止まったように動かない。いつから眠っているのか、いつまで眠っているのか、本当に……ただ眠っているだけなのだろうか？あるいは……。
買い物	いろんな品物を手にとって、ショーウィンドウを眺めて、財布の中身を何度も確認しながら、楽しい買い物の時間。その降ろばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった、そんな記憶。
死	誰いアンデッドの顔が自分を責めた。大切な懐中時計は手を離れ、あなた自身も床に転がる。足を奮めた祖父が、自分を抱きしめる。はやく逃げたと言いたかったけれど、最後には言えただろうか……

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバは特定の状況でしか使用できない。詳細は「マニューバ」の項目を参照。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃の最大射程+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		バスケット(たからもの)		オート	なし	効果参照	何が入っているかは秘密の中が漏れてない特殊な布が掛かったバスケット。破壊された場合、たからもの狂気点+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の敵の装備している基本パーツ合計3つを選んで戦闘前の状態に戻してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1