

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	格闘家	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	8 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
99↓/黄金律+白熱	白兵	8r+4	4	19		コスト8、シーン中継続、肉体判定+4D
99↓/フルコンボ	白兵	8r+4	4	21		コスト10、C値8、範囲選択、装甲値無視
100↑/黄金律+白熱	白兵	9r+4	4	22		コスト8、シーン中継続、肉体判定+5D
100↑/フルコンボ	白兵	9r+4	4	26		コスト10、C値7、範囲選択、装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、素手変更。攻撃力Lv*3+4、G値4、命中補正0								
生命の黄金律	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】判定+ [Lv+1] 個。複数の《形状変化:》の効果も適用可。								
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 素手攻撃、攻撃力+Lv、装甲値無視								
漆黒の波濤	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白兵	-	
効果: 1R1回、素手攻撃の攻撃力+Lv、対象を範囲選択に変更								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 1メインプロセスに1回カバーリング。								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 白兵攻撃の射程変更、判定ダイス- [3-Lv] 個(最低0)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

候補: 《エネルギーブレイド》(RW42)、《先陣の火》、ウインドスカーフ (IA64)、デリバリー(IA140)

※《完全獣化》効果の「アイテム使用不可」は一般アイテムやエンブレム等の効果も適用不可となるのか? 問題。適用不可の場合は、Dロイスを変更を検討。遺産継承者から女神の盾 (IA119) など。《炎神の怒り》《煉獄魔神》(BC66) 等を視野に。