

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	何でも屋	カヴァー	闇医者
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	4		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
コネ:ハッカー		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>複製体</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>本体</td> <td>P 遺志</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>エザリア</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	複製体	P	N			本体	P 遺志	N 劣等感			エザリア	P 幸福感	N 不安				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
複製体	P					N																																		
本体	P 遺志					N 劣等感																																		
エザリア	P 幸福感					N 不安																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
コネ:プロガー																																								
自動巡回ソフト																																								
		最大財産P:	10	残り財産P:	4																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象のラウンド中のダイス+LV個 自身不可								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象の次のメジャーのC値-1(下限6) 判定ダイス+LV*2個								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーのダイス+LV個 ATK+5								
勝利の女神	1	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が判定を行った直後 達成値+(LV*3) 1R1回								
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が行うダメージロール直前に使用 ダメージ+(LV/D) 1R1回								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のバステをLV個回復 1シ1回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: HP20点消費 イニシアチブでメインプロセス								
生き字引	3	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 全ての情報の代用 情報判定ダイス+LV個								
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化P+[LV*10]								
狂騒の旋律	3	5	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象のATK+[LV*3] 暴走付与 拒否可能 暴走済みの場合自身の侵蝕+2								
アクセル	5	1	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果: ラウンド間対象の行動値+[LV*2]								
ラピッドファクトリー	1	3	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	リミット	
効果: アクセルを範囲(選択)に変更 1シLV回								
細菌環境操作	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

