キャラクター名
メロディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	歌人	性別	女性	年齢	推定2500
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-97500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	7			12	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	5			12	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	7		
セージ	7		
バード	16		

戦闘特技			
治癒適性	2122p	抵抗強化	OP133p
不屈	2123p	キャパシティ	3-212p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
足さばき	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 故郷の海の花	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

突然変異：リヴァイアサン・セイレーン
呪歌を行うための楽器が不要となり、呪歌の抵抗が必中となり毎ターン開始時にチャームの楽素＋４・演奏値－４
自身に蓄積されているチャームの楽素/4だけ演奏値＋１　上限10
全ての呪歌・終律の効果を発動させるために必ずチャームの楽素が３～９消費される（習得に必要なレベルに応じて消費量増加）

水中呼吸…
自身が水中状態でない場合、窒息状態となる
水中において一切のペナルティを受けない

チャームの魔力…
補助動作で使用可能　MP２＝チャーム楽素１で変換可能　チャーム楽素をMPに変換は不可

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟