

キャラクター名 アズ・ナヴィア プレイヤー名 _____

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	6400				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	11		31 + 1	5				
体	11	敏捷度	3	1		11	1	レンジャー	7		
		筋力	10	12		33	5	エンハンサー	3		
心	8	生命力	6	1	2	20	3	アルケミスト	2		
		知力	6			14	2				
		精神力	17			25	4				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p	p	
治癒適性	2122p	p	
不屈	2123p	p	
全力攻撃	1-286p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
頑強	1-279p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
武器習熟S/ソード	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	10	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー+1(マナタイト・防弾加工)		24	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリアブルブランド(銀製、アビス強化) <small>魔法の武器、アビス強化(C値-1、6-1:受ける真偽判定-4)、イグニタイト加工</small>	2H	32	1	2d+ 15	9	18	57										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	11

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ディスプレイヤー・ガジェット	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 アイソアーマスク	防護点+1
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 スマルティエのブーツ	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
スマルティエの風切り布	1R間命中力・回避力判定+2
左手 器用の指輪	
器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
[プロフィール]	□□□□⑤
物静かなダークドwarfの少女。 柔らかなウェーブの長髪と下がり気味の目尻も相まって、おっとりとした雰囲気を感じている。	□□□□⑩
その印象に違わず言動はふわふわとしており、奇妙な間を開けての語調もかなり特徴的。言葉選びも端的でかなり口数が少ない。 性格もマイペースであまり深い事は考えないタイプ。猫か何かのように目についた興味深いものにはすぐにふらふらと誘われていく性質がある。	□□□□⑮
自分のペースで行動するが故に周りには流されづらく、感じたことはデリカシーの欠片もなしにははっきりと言うことが多い。	□□□□㉔
父は人族社会に溶け込んだ鍛冶職人であるが、娘であるアズは幼少期からその鍛冶職人の気質を全く受け継がず、勝手に街に出かけたり森に	□□□□㉔
	□□□□⑤

