						プレイヤー名						スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ										
ヘール・メジスト													アストラルボディ   ★   -   パッシブ   -   自身   -									
													数果: 装備重量と所持重量が精神基本値を参照するようになる									
<b>メインクラス</b> メイジ					Lv.1:	Lv.1:			レベル		7		エアリアルセイバー   5   -   パッシヴ   -   自身  自動成功									
11-10 1 5			±1. = °		1 4 .	シャーマン			14-FIII				効果: 風属性の魔法攻撃のダメージ+SL*4									
サポートクラス			セージ		LV.1:	シャー	/ヤーマン 		性別		男		エアリアルスラッシュ   ★   6   メジャー   20m   単体   魔術									
称号ク	ラス							年齢		不明		効果: 対象に魔法攻撃を行う。魔術判定に+1d、ダメージは2d+5の風属性										
7=+	<del>-</del>		レムレス						I TO THE	 		生	タングル ★ - 効果参照 20m 単体 自動成功シナリオ1回									
種加	<b>矢</b>		レムレ	<b>'人</b>					境遇		記憶喪失		効果:対象がリアクションの判定振り直しを含む)を終了させた後に使用する。その判定で振ったダイスから1つを選択し除外する(ダイスの敷がのになった場合造成直は0とする)。6の面が1個以下になるならクリティカルは無くなり、全て1となるならファンブルとなる。									
<b>出自</b> 不明									目標		好奇心		ファストチャネル ★ - クリンナップクロセス - 自身 自動成功シナリオ1回									
(効果) (効果)													効果:									
	筋力	器用	敏捷	知力	感知		幸運						マジックブラスト 2 3 ムーブ - 自身 自動成功									
基本値	7	8	7	20	16	19	3						効果:「タイミング: メジャーアクション」「対象 単体」の「分類 魔術」の「対 象 単体」を「対象範囲 [マジック ブラスト〉のSL×2] 体)」に変更する。 この効果はメインプロセス終了まで持 続する。									
ボーナス	2	2	2	6	5	6	1	HP	'	52			エンサイクロペディア   ★   -   セットアッププロセス -   自身   自動成功									
クラス修正	0	0 0 2		2	1	1	MP	,	91			効果: エネミー識別を行う										
他修正								_					コンコーダンス ★ - パッシブ - 自身 -									
能力値	2	2	2	8	7	7	2	フェ1	( h	5			効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。判定は1回のみ。									
		t/世口			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	ディジニ・ブリーズ   ★   -   パッシブ   -   自身   -									
装備品				初り作主	pp-Fr	以手	凹处	1/211/1	尾約	1131	行夕里月	効果:エアリアルセイバー5で取得可能。風属性の魔法ダメージを与える攻撃でHPダメージを1点でも与えた場合、その対象の物理防御力を-10(最低0)する。この効果はラウンド終了まで継続する。										
<u>右手</u> 左手 ビギナーズロット					至近	-1	5	0	0	0	0	0	コンセントレイション ★ - パッシブ - 自身 -									
					土地	<del>-</del> -	)	-	2	2	0	0	効果: 魔術判定+1d									
頭部 異界の遠眼鏡				<del> </del>	+		-2	2	-2	-2	-3	マテリアルコンポーネント ★ - アイテム - 自身 -										
	胴部 イレイションローブ					_		-2			-2		<b>効果</b> :携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+20ずる。 消耗品(を追加する。アイテムの属性の対応は以下のとおり。 トパーズ:<炒>、サファイア:<水>、ルビー:<炒>、エメラルド:<風>、ダイアモンド:<光>・園									
	補助 竜鱗の首飾り のまま								1	2		-1	フライングソウル ★ - パッシブ - 自身 -									
装身具	61		奥義書									_	効果: 飛行状態になる、携帯品の重量制限-3する、登場する際、効果を適用するか選択すること									
	前	8刀値	力値			2	0	2	0	7	9	7	リゼントメント ★ - 効果参照 - 自身 自動成功収払対対値									
スキル		. "										_	効果: 魔法攻撃と同時に使用する。そ の攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメー ジに+ [C L ×10] する。									
その他			ビーホース									7	ブーストマジック ★ 5 マイナー - 自身 自動成功									
総計(右)						2	0	1	_		_		対果: ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。									
総計(左)						1	5	0	5	9	7	10	ラーニング ★ - パッシブ - 自身 -									
総計(両)												m										
<b>ダイス数</b> 2 d 2 d								d 2 d	<u> </u>													
能力値スキルその他合計ダイス数									所持品	7			PL:夜乙   ざっくりとした設定等(何か思いつき次第加筆予定)									
  トラップ探知				_	+ 2 d		ベルトス		771334		 光の種		中性的な外見と声の青年。ちなみに糸目。 気が付いたときにはこの世界にいたが、それ以前の記憶がかなり曖昧でなぜこの世界にいるのかすらよく覚えていない。									
トラップ解除	-			-	+ 2 d		異次元/				と と と で と に と に に に に に に に に に に に に に		唯一はっきりと思い浮かんだのは自分の名前だけだった。									
危険感知	7				+ 2 d		シグラン 冒険者も			<i>/</i> ~-3			一元々居たと思われる世界の記憶はほとんどがぼやけていて、ふとしたきっかけで何となくそんなことがあったなとぼんやり思い出す程度。 一この世界に飛ばされてしばらくは唖然としていたが、付近を見渡すと丁度大きな街があったのでとりあえず向かうことにした。									
エネミー識別	-		1		+ 5 d			ニー! ション×	(10				それからしばらくの間はその街に滞在し、曖昧だった知識の擦り合わせを行ったり、自身の種族が何かについて知るなどした。									
アイテム鑑定			1		+ 3 d			ホルダ					   現在は、各地を転々としながら自身の知識欲を満たしている。									
魔術判定				+ 3 d																		
					d 転移の呪符×			3														
	錬金術判定 2 +											以下計算用メモ 魔術、命中										
蛛亚州刊是					+ u		エメラルド×1 ヘビーホース						コンセントレイション(常時魔術+1d)									
			_										スペシャリスト∥(発動時命中+1d) 									
現在重量:	33						小道具入れ 虹の輝き						通常時:+1d スペシャリスト II 時:+2d									
						1							リーダメージ増加									
最大重量:	45		所持金:	:	77′	18	3	預金・ 借	金:				エアリアルセイバーSL5(風属性魔法+20)									

所持金:

最大重量:

預金・借金:

☆ キャラクター名		──   プレイヤー名 ──		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程			制限	メモ	
ヘール・メジスト			ナチュラルヒストリー	★	-			自身					
				効果: エネミー識別判定+2d									
	所持	寺品	ホムンクルス	<b>*</b>	フェイト1	セットアッププロセス		自身		シナリオ1回			
				効果: MP回復を行う	。フェ	イトの使用	上限以下のフ:	エイトを消	i費。消費し	<i>」</i> たフェイ	ト1点ごと	にMPをCL点回復する。	
				モンスターロア	<b>*</b>								
				効果:			I						
				フェイス:グランアイン	/ ★	-	パッシブ	-	自身	-			
				効果:	攻撃の	ダメージに	+2する。 ただ	し、他の	(フェイス	ス ~~) を!	取得でき な	よくなる。	
				トレーニング・知力	*	_	パッシブ	-	自身	_			
				効果:		•		知力基本		•			
				アイデンティファイ	*	_	パッシブ	-	自身	_			
				効果:					   定+1d	•			
				スペシャリスト 1:風	<b>*</b>	フェイト1	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ		
				効果:			選択した属						
				スペシャリストⅡ	*	フェイト1					メイジ		
							同時に使用する						
					1								
									1				
				効果:									
					T								
				効果:									
				74371									
				, NCW	T								
				, NCW									
				MAK '									
				MA ·									
				<u>мж</u> .									
				XD未 ·	T	I							
				***									
				効果:	1	1				1			
				** B .									
				効果:					T	I	T	T	
				H. 50									
				効果:			I	I				T	
			1	効果:									