ネネ	
II	

メインクラ	<b>ラス</b>	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートク	ラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラ	ス		•		年齢	14
種族		アーシアン			境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	21	9	21	7	8
ボーナス	2	6	7	3	7	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正			1		1		
能力値	2	8	9	3	9	3	3

HP	80
MP	69
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ミスリルダガー[採取]			8					
左手	S1ミスリルダガー[採取]			8					
頭部	S1グリーンベレー[採取]		1			1			
胴部	S3ローブ[採取][敏捷][感知]					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	幸運のペンダント								
	能力値		8	0	9	0	3	18	7
スキル	ルックアウト/インバイオアビリティ/漆黒の星		1		4			1	
その他	AM/バタダン		+1D		+1D				
	総計(右)		10	8					
	総計(左)		10	8	14	6	3	20	7
	総計(両)		10	16					m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	9	1	+1D	10	+ 3	d
トラップ解除	8	1	+1D	9	+ 3	d
危険感知	9	5	+1D	14	+ 3	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持	品
冒険者セット	
異次元バック/ベルトポーチ	
漆黒の星	
ポーションホルダー	
栄養ドリンク×10	
理力符(火・水・風・地・闇・光)	

現在重量: 16

79825 20 預金・借金: 最大重量: 所持金:

0	16					m	,
3 d	2 (	d 3	d				2
							N
			所	持品	I		١
冒	険者1	セット					
欠元ノ	<b>ヾック/</b>	ベルト	ポー <del>:</del>	F			
	漆黒の	- —					
?-3	ション	'ホル:	ダー				
栄養	ドリン	ノク×	10				
符(火	〈・水・属	l·地·l	劉・光	)			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	*	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果: ダイス	₹□-	ルの直前に	使用、それに-	+2d。また	作成時の	り現代アイ	テムの価格	を1%にする
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:		武器攻	撃を行う。2体	以上を対象	に取った!	うダメージ	+[SLx2]	
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動		
効果:				攻撃リアク	フション-1	D		
ピアシングストライク	3	5	DR前		自身	自動		
効果:			武器	攻撃ダメ	ージ+[SL]	D		
スティール	4	3	DR後		自身	自動	シナリオSL	
効果:			対象の	ドロップ品	るを一つ得	る。		
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果:				スキル扌	T消し			
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動		
効果:			回過	塑判定達成	值+[SL+2	]		
AM:短剣	1		パッシブ		自身			
効果:				命中判定	È+1D			
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:				回避判定	È+1D			
アンビテクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果:				短剣二	刀流			
ルックアウト	1		パッシブ		自身			
効果:			リアクション	、危険感知	1判定達成	值+[SL+1	]	
	$\Diamond$							
効果:								
ダークネスロード	1		セットアップ		自身	自動		
効果:		フェー	イト1点消費、	シーン中、	攻撃・防御	■・魔防+[	SL×2]	
オーソリティ:ブリガンティア	5		判定前	20	単体	自動	シナリオSL	
効果:			IJ	アクション	ノ判定+2D			
フェイタルチューン	1		判定後	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果:			フェイト1点	消費、ダ	イス1つの	出目+SL		

M: A M 短剣/ワイドアタック/バタフライダンス S:アーシアン:召喚/オーソリティ:ブリガンティア/インバイオアビリティ

─キャラクター名──		──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネネ			ワールドステイシス			DR後	20	範囲(選択)	自動	シナリオ1	
			効果:	•	•	フェイト1点	消費、ダメ	くージ軽減	[CL×5];		
	所持	品	インバイオアビリティ	1		パッシブ		自身			
			効果:	•		回避、危	険感知判定	定達成値+[	SL+1]		
				$\Diamond$							
			効果:								
			インスピレーション	1		判定後		自身	自動	シナリオ1	
			効果:				判定達成	· 坟値+3			
				$\Diamond$							
			効果:								
			剥ぎ取りの鉄人	1		パッシブ		自身			
			効果:			ドロ	コップ品決	定ロール+	2		
			ファイントドラップ	1							
			効果:								
			リムーブトラップ	1							
			効果:	_							
			サーチリスク	1							
			効果:								
			アンチトラップ	1							
			効果:								
			エリアサーチ	1							
			効果:								
			トレーニング: 敏捷	1							
			効果:								
			トレーニング: 感知	1							
			効果:								
			トレジャーハンターI	1		効果参照			自動		
			効果:		フェイ	ト1点消費、ト	ドロップ品			1回行う	
			トレジャーハンターII	1		戦闘前			自動		
			効果:			フェイト1点消				+2	
			トレジャーハンターIII			効果参照			自動		
			効果:	フェイ	ト1点消費	、《インタラフ	タト》の《	インタラブ	アト》を《	インタラブ	ト》する
			効果:			Г	T			1	
			効果:								
			効果:						ı		
			効果:							_	
			効果:							_	
			効果:			·					