

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|--------|------|----|-----------|
| シンドローム | ウロボロス | ワークス | 傭兵 | カヴァー |
| | モルフェウス | | | |
| オプション | ハヌマーン | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 6 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | 3 | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転:多脚戦車 | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:軍事 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-----|----|----------------------------|
| 乱舞の刃 | 白兵 | 3r+5 | | 12 | | シナ1獅子奮迅と一緒に視界全体範囲 |
| スピスタ加速 | 白兵 | 6r+11 | | 28 | | シナlv回+10 シーン1 |
| スピスタ加速100 | 白兵 | 7r+14 | | 32 | | シナlv回+10 シーン1 |
| 全カスピスタ100 | 白兵 | 7r+14 | | 62 | | シナlv回+10 シナ1 ※一度だけ1エフェクト再起 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|--------|
| 愛用のジャケット | | 4 | | | 白兵技能+3 |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 乱舞の刃 | |
| ウェポンケース | |
| コネ:要人への貸し | |
| コネ:ハッカー | |
| 思い出の一品 | |
| メモリー | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 4 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | 消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 6 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スピスタ | 1 | 4 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 原初の黄:加速装置 | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 原初の白:戦いの予感 | 2 | 4 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 1 | 4 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ソードマスター | 2 | 3 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 電光石火 | 2 | 3 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

オーバーユーズ(強制起動者)をアフターライフ(5)→FH共通のそれから取ってもいい(再起動再現)、※but戦いの予感かスピスタのどちらかしか選択できないから、スピスタ選べば100二回目で行動値18+12=30になる(十分強いが)
他、Ayre要素入れられれば入れていきたい。(※
アージ入れるとかあり。侵蝕上がりそうだし(それこそ行動値上げる死神の疾風とか、AyreとかC4要素で選んでもいい)