キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		子守唄		オート			bayu,bayushki,bayu　バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		CQC		オート			カンフー
頭		あご		アクション			
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
腕		M1911		アクション	2	0-1	大型拳銃 射撃攻撃1
腕		Mossberg M590		アクション	2	0-1	ショットガン 射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		C4爆薬		アクション	3	0-1	ダイナマイト　砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、 攻撃判定の出目-1
胴		防弾チョッキ		ダメージ	0	0	アーマースキン 防御1
脚		ほね		アクション			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			