キャラクター名
メイラム・プリズマータ

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与		
生まれ	戦舞士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	有名人の友達がいる（いた）		
経験点	530		大切な人と生き別れている		
			一箇所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17	2
		敏捷度	4			14	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	11			19	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
バトルダンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	4	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

魔化された藁束	○□□○□□
猫目石の鋲	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 981 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

「悪臭放つ」　携行時　強い悪臭を放つ。所持しているだけで他のキャラクターに不快感を与え、隠密判定に-2のペナルティ修正を受ける。
さらに冒険者ランク（『II』137頁）が1段階低いものとして扱われる。
ある魔神が恒常的な現世での活動を行う為の憑代として人間に産ませたアビスボーン。
この世に生を受けた時には既に母親は魔神によって殺害されており、彼女は血だまりの中で産声を上げた。
そして魔神の計画が成就されるかという寸前で魔域を消失させに来た冒険者らによって魔神は撃退され、彼女は保護される事になる。
当時その冒険者らは名を上げていたPTの一つであり、その中の一人が不憫に思ったことから親代わりになって彼女を育てる事になった。
幼いとはいえアビスボーン。心無い人々からの差別に遭わぬよう、アルフレイム中を転々とする旅について行きながら成長。
その中で微かながらも冒険者への憧れを持つ。
しかしその旅は急転して終わりを告げる。計画を諦めていなかった魔神が彼女を付け狙い、冒険者を襲撃したのである。
これにより彼女は二度目の肉親の死を経験しながら、魔神を必死の戦いの中で撃破する。
しかしどうにか生還した彼女を待っていたのは、名声ある冒険者を「呪いを引き寄せた」かのように殺したという謂れなき罵倒であった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟