キャラクター名
氷神　秋雨（ヒカミ　アキサメ）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	双子	経験	裏切った	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	13
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	2r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
白猿の額冠		5		3	【HR91】暴走すると5dのHPダメージ

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	
リーサルシャイン	
エンブレム：コンバットフォーカス	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
親友	P　遺志	N　悔悟		
研究員	P　執着	N　憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ（ノイマン）	2	2	-		自身	対決		
効果：	C値-Lv							
剣の王城	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	【CE65】シーン中攻撃力+Lv*2（M）　Lv+1本の日本刀を作成、ふたつまで装備できる　1卓1回							
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	【EA93】武器二つの攻撃力合算　達成値-[5-Lv]							
ヴァリアブルウェポン	2	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果：	【EA94】Lv個武器選択　攻撃力+[選択した武器の攻撃力の合計]							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	【EA82】ダイス+Lv個							
剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	【HR81】ダイス目1つを10に変更　1卓Lv+1回							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果：	【EA75】範囲（選択）に変更　1卓Lv回							
折り畳み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	Lv個まで隠し持てる							
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	壁抜けできる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■コンセプト
《剣の王城》が使いたい。

名前：氷神　秋雨（ひかみ　あきさめ）
CN：Eraser（鎮火する者）

■設定
一人称/二人称：俺/お前
好きなもの：親友
嫌いなもの：自分
苦手なもの：人と深く関わること

元は明朗快活で自信家、世話焼きな少年。
ジャーム化した親友を討伐してからは一転、人と関わる事を極力避ける陰気な少年となる。

▼親友討伐までの経緯

・意思表示カード配布、秋雨は『殺処分』、親友は『記入無し』
└理由：秋雨「冷凍保存との2択なら殺処分の方がマシ」「冷凍だって死んだも同然だし」「冷凍されてる間何されるか分からないし」
　　親友「書いたって希望通りになんてならない」「そんな場面をたくさん見てきた」
・秋雨、親友に「お前がジャーム化したら俺が行くし希望叶えるから書いとけよ」と（結構軽いノリで）約束する
・後日、UGNの実験施設で遺産適合実験に失敗し、暴走したジャームが市街へ逃亡