

キャラクター名  
レオナルド

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	3	5
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		獅子奮迅（死人の流儀）		ジャッジ		0~1	コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		平気		オート			バトルパートに置いて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		獣の咆哮（舌なめずり）		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		獲物の匂い（つめたいひかり）		アクション	1		ターンが終了するまでのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンは自分以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ナイフ（肉切り包丁）		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
胴		悪運（あるびの）		ジャッジ	0	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		にげあし（けもあし）		アクション	2		移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		予期せぬドジっ子（発勁）		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		若獅子の刃		オート	3	0	白兵攻撃4、出目+1