

キャラクター名
猫村 輝介 (ねこむら てるすけ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	U.A.L.エージェントA	カヴァー	工場勤務の芽えないおじさん
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	36	性別	男
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	41	%
出自	母親不在	経験	永劫の別れ	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	5	1	0	3		9	行動値	2
感覚	1		0	1		2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	1		0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転: 運転: 二輪	10		芸術:			知識:			情報: 情報U,A,L	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
モービル+ヘルメット		6r		10		判定ダメージ+6 (非暴走時)
モービル+ダーク+ヘル		10r		15		判定ダメージ+10 (暴走時)
完全獣化+知性ある獣		5r				ダメージ+5
完全獣化+アイテム (X暴走)		11r		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ストライクモービル		13		-1	IAp115
ダークテスタント+スマートヘルメット		11	-2	-2	IAp61

所持品	
ダークテスタント IA p61	
スマートヘルメット IA p61	
特異体IAp135 (ラストアクション取得)	
輝く小宇宙 IA p 205	
デモンズシート	

合計装甲: 24 合計回避: -2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
父親	P 尊敬	N 不安		
母親	P 感服	N 不快感		
シナリオロイス (Felis)	P 懐旧	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ダークテスタント	9		ユニ			防具		
効果: ユニークアイテム取得								
特異体	2		エンブレム			一般		
効果: エンブレム取得								
輝く小宇宙	1		リレ					
効果: REC: シナリオロイス								
加速装置	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 行動値Lv×4 ラウンド間								
ヴァシユラ	3	2	セット	至近	自身	自動	リミット	
効果: 【加速装置】攻撃+Lv×3 シーン間 暴走								
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 効果中肉体ダイスLv+2個								
知性ある獣	1	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 完全獣化使用中アイテム使用可能								
メカニカルアクション	1	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 1シーンLv回 エフェクト以外のマイナーアクション可能								
イオノクラフト	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+Lv×2								
殺戮の獣牙	3	6	マイナ	至近	自身	自動	殺/120	
効果: R間白兵攻撃+[Lv+2]D MP後HP-5 1シナリオ1回								
C/ブラックドック	3	2	メジャ					
効果: C値-Lv								
鋼の馬	3	2	メ/リ	-	-	運転		
効果: 判定ダイス+Lv個								
雷光撃	5	2	メジャ	-	-	シンド		
効果: 攻撃+Lv×2								

しがない

猫村 輝介チャット/パレット

セットアップアビリティ 加速装置Lv3 [2] 行動値Lv×4 行動値+12

セットアップアビリティ 加速装置Lv3/ヴァシユラLv3 [4] 行動値Lv×4 行動値+12/攻撃Lv×3 攻撃+9 バッドステータス暴走

セットアップアビリティ 加速装置Lv4 [2] 行動値Lv×4 行動値+16 ↑100

セットアップアビリティ 加速装置Lv4/ヴァシユラLv4 [4] 行動値Lv×4 行動値+16/攻撃Lv×3 攻撃+12 バッドステータス暴走 ↑100

セットアップアビリティ 加速装置Lv5 [2] 行動値Lv×4 行動値+20 ↑160

セットアップアビリティ 加速装置Lv5/ヴァシユラLv5 [4] 行動値Lv×4 行動値+20/攻撃Lv×3 攻撃+15 バッドステータス暴走 ↑160

セットアップアビリティ 加速装置Lv6 [2] 行動値Lv×4 行動値+24 ↑220

セットアップアビリティ 加速装置Lv6/ヴァシユラLv6 [4] 行動値Lv×4 行動値+24/攻撃Lv×3 攻撃+18 バッドステータス暴走 ↑220

インシアティブアビリティ フォレストLv4 [5] ラウンド間判定ダメージ+Lv×3 ダメージ+12個 100↑ シナリオ1回

インシアティブアビリティ フォレストLv5 [5] ラウンド間判定ダメージ+Lv×3 ダメージ+15個 160↑ シナリオ1回

インシアティブアビリティ フォレストLv6 [5] ラウンド間判定ダメージ+Lv×3 ダメージ+18個 220↑ シナリオ1回

マイナーアクション 完全獣化Lv3/知性ある獣Lv1/メカニカルアクションLv1/イオノクラフトLv1 [14] ダイスLv+2個

ダメージ+5個/完全獣化使用中アイテム使用可能/エフェクト以外のマイナーアクションでの行動が可能 シーンLv回/飛行状態で戦闘移動 移動距離Lv×2 2m

