キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 1 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 4 | 3 | 7 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 【一人ぼっち】 | ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。 |
| 【鏡台】 | 鏡に映る自分の顔…がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔… |
| 【占い】 | 幸運を占われた記憶…誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったのかも しれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。 |
| 【故郷】 | なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。 |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| K | 保護 | 2 | ①②③④⑤ | |
| D | 友情 | 2 | ①②③④⑤ | |
| 椎波 | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 目比 | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| r1 | 恋心 | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 直感（作戦） | | オート | なし | 効果参照 | バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから　味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。 |
| メインクラス | | 創造者（悪魔の指先） | | オート | 0 | 0 | 対象が持つ使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを再使用可能にする。自身不可。 |
| メインクラス | | 吾妻式医療キット（粘菌医師） | | オート | なし | 0 | ターン・戦闘終了時に自身含む対象の味方の損傷している基本パーツ、または強化パーツを合計で4つまで修復してよい。この効果で完全解体状態の味方のパーツを修復することはできない。 |
| メインクラス | | 魔性 | | オート | なし | 効果参照 | 自身含む味方全員の行う対話判定の出目を全て+1してよい。 また、1カウントに1回まで自身の使用する支援の効果に+「自身の対話判定出目補正／2（切り捨て）」してよい。 |
| サブクラス | | 届く御手（処方箋） | | オート | なし | 自身 | 「支援」として使用する「ジャッジ」マニューバの射程+1してよい。また、本来の射程が「自身」の「支援」の効果をもつマニューバの射程を「0」としてよい（この場合「支援」の効果は最大でとどまる）。 |
| サブクラス | | 想像（神の御業） | | オート | なし | 自身 | 自身のもつ修復効果のあるマニューバのコスト－1（最低1）する。 |
| サブクラス | | 創造力（応急手当） | | アクション | 1 | 0 | 対象の損傷している基本パーツ1つを修復する。この効果は対象が完全解体状態の場合は使用不可。 |
| サブクラス | | 有幻覚（幻覚剤） | | ダメージ | 0 | 0-1 | 防御1　大成功した攻撃のダメージにのみ使用可。1回のダメージへの重複は不可能。1ターンに何度でも使用可。 |
| サブクラス | | 強制発狂（強制催眠） | | アクション | 1 | 0-1 | 対象は任意の発狂していない未練に1つに狂気点を1点追加し、そのターンの期次撃判定の出目+1される。この効果は重複せず、自身、効果に同意しない対象には使用不可。 |
| サブクラス | | まっちゅ人形（活性化） | | ジャッジ | 1 | 0-2 | 支援1。1カウントに1回までコスト-1（最低0）してよい。1ターンに何度使用してもよい。1回の判定への重複と自身への使用は不可。 |
| サブクラス | | ボンネット（むぎわら帽子） | | オート | なし | 自身 | あなたが行う対話判定出目+2、あ なたへの攻撃出目・ダメージ+1。 |
| 頭 | | 赤い鋏（アナリシス） | | ジャッジ | 0 | 0-2 | 支援２。自身には使用不可 |
| 頭 | | 指示（マインドロック） | | ジャッジ | なし | 0 | 何らかの形で与えられた狂気点1点を無効化する代わりにこのパーツを損傷してもよい。 |
| 頭 | | 会話（ボイスエフェクト） | | ラピッド | 2 | 0-2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | よく見える目（オーバーロード） | | ラピッド | 0 | 自身 | このマニューバと同じ装備箇所の望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として宣言する。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0-1 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 烏夜お父さんから貰った脇差 | | アクション | 3 | 0-1 | 白兵攻撃２+連撃４。 |
| 胴 | | パニエ（エナジーチューブ） | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、　あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | ドッグタグ | | オート | | | たからもの |