キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	師匠
出自（効果）	一般人			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	14	18	9	6	12	9
ボーナス	6	4	6	3	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	7	3	2	5	3

HP	84
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村雨	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			10					
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	クイックバンド							2	1
装身具	修羅の鞘								
能力値			6	0	7	0	5	9	13
スキル	ﾌｪｲｽ、ﾌｫｱｽﾄｰﾙ							10	
その他									2
総計(右)			5	24	6	15	5	21	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	18
所持金：	15600
預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃ダメージ+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージ+「(SL)D」							
Lv2時取得↑	○	-	-	-	-	-		
効果：	バッシュLv3(初期取得Lv2)							
Lv3時取得↑	○	-	-	-	-	-		
効果：	バッシュLv4							
Lv4時取得↑	○	-	-	-	-	-		
効果：	バッシュLv5							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメージ+[筋力]							
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：	武器攻撃力+「SL×2」							
Lv2時取得↑	1	-	-	-	-	-		
効果：	トゥーハンドLv3(初期取得Lv2)							
Lv3時取得↑	1	-	-	-	-	-		
効果：	トゥーハンドLv4							
Lv4時取得↑	1	-	-	-	-	-		
効果：	トゥーハンドLv5							
フォアストール	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動値+「SL×2」							
Lv3時取得↑	1	-	-	-	-	-		
効果：	フォアストールLv2							
Lv4時取得↑	1	-	-	-	-	-		
効果：	フォアストールLv3							
Lv5時取得↑	1	-	-	-	-	-		
効果：	フォアストールLv4							
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	ｼｰﾝSL	
効果：	命中判定勝利時[CL×5]HPロス							

バッシュ+5D
スマッシュ+8
パワースマイト+3D
ボルテクス+CL×10
通常攻撃　2D+24
全部載せ　10D+92
命中3D+5

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	★							
効果：CL×10								
スタイル：シンエイ	1		《ストライクバック》	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果：ストライクバック時、攻撃無効化								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：刀命中判定+1D								
パワースマイト	★	7	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ+「行動値÷2+1」D								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：移動修正-無効								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：行動値+2								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身		-	
効果：基本能力値+3(敏捷)								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身		-	
効果：「HP最大値」+CL								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身		-	
効果：基本能力値+3(筋力)								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身		-	
効果：筋力、器用、敏捷基本能力値+1								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：ポーションを即時使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								