キャラクター名: 鯨屋陽

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	親戚と疎遠	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	1			3
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術： 音楽	2		知識：			情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンランス	白兵	3r+5	3	16		min/ガード選択PCへのダメ+3D/シナ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	
ウェポンケース	
レジェンドウェポン	
コネ:要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
南総一郎	P 友情	N 劣等感		
指輪	P 友情	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
水晶の剣	6	5	Mj	至近	—	自動	—	
効果：	シナリオ間、選択した武器の攻撃力+[Lv*2]/シナリオ3回/デモンズシード適用							
カスタマイズ	5	2	Mj	武器	—	対決	—	
効果：	判定ダイス+[Lv]個							
コンセントレイト	3	2	Mj	—	—	—	—	
効果：	C値-[Lv](下限7) 選択:Mor							
剣精の手	1	2	判定直前	至近	自身	自動	—	
効果：	判定の出目の1つを10に変更/シナリオ[Lv+1]回							
天の業物	1	2	判定直後	視界	単体	自動	—	
効果：	C値-1(下限5)/シナリオ1回							
無上厨師	★	—	Mj	至近	効果参照	—	—	
効果：	料理が作れるぜ(｀・ω・´)							
ウォーキングクローゼット	★	—	Mj	至近	単体	—	—	
効果：	服が作れるぜ(｀・ω・´)							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【Personal】
名　前:鯨屋 陽
読　み:くじらや あきら
誕生日:11月29日
誕生花:ほととぎす(秘めた意志)
血液型:B
好　き:音楽、スナック菓子、放課後
嫌　い:うるさい大人、勉強、本
趣　味:作曲、買い食い、ウィンドウショッピング
一人称:オレ
二人称:アンタ、お前、アナタ
立　場:某支部預かりのイリーガル
担　当:ベース
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
【Character】
軽音部で日々楽しく遊んでいたおバカ男子高校生。
手先が器用な、感覚で生きている系男子で、顔の傷はバイクですっ転んで出来た。
テストは頭の良いクラスメイトに泣きついている、留年予備軍。
意外に情報通で、耳は早い方。
あと両利き。
ロイス相手の一人、南総一郎(PL:トワナさん)とはクラスメイト。