キャラクター名: シーツ・ビトゥイーン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある。		
経験点	1360		絶対に知られたくない秘密がある。		
			大切な約束をしている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	3		23 + 2	4
		敏捷度	3			19	3
体	7	筋力	8	1		16 + 2	3
		生命力	9	1		17	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	+1	2d+ 13	10	13	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

たいまつ	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
保存食<１週間分>	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5190 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
命中強化	2124 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	シルバーチョーカー	親の形見「わが主xxに捧ぐ」と刻印がある。
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

放浪のシャドウ。
シャドウには珍しく特定の主を持たず、忠義心というのも薄い。
とても気分屋で依頼の達成率もまちまちである。
陽気な性格で好き嫌いが分かれる感じ。
テキトー。
ときどき怖い顔をするらしい……？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟