キャラクター名
挿頭十六夜

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自	資産家	経験	実験体	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライトイーター	白兵	4r+5	3	10		Aha使用時/命中判定D+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ:UGN幹部	
デモンズシード	
ドロップアウト	
失敗作	
エンチャント	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
両親	P 幸福感	N 疎外感		
霧谷雄吾	P 有為	N 無関心		
幾夜寝 小夜鶯	P 幸福感	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
バックスタブ	7		常時	至近	自身	自動	—	
効果： 縮地を使用したメイン白兵攻撃力+[Lv*5]								
オリジン:プラント	1	2	Min	至近	自身	自動	—	
効果： シーン中、【感覚】判定の達成値に+[Lv*2]								
光の舞踏	1	2	Mj	武器	—	—	—	
効果： 【白兵】を【感覚】代用								
コンセントレイト	3	2	Mj	—	—	—	—	
効果： C値-[Lv](下限7) 選択:Aha								
マスヴィジョン	3	4	Mj	—	—	対決	100↑	
効果： 攻撃力+[Lv*5]/シナリオ3回								
縮地	5	2	移動時	至近	自身	自動	—	
効果： 戦闘or全力移動直前/シーンの任意の場所へ移動/離脱可能/シナリオLv回								
間隙の魔術師	1	5	移動時	視界	単体	自動	—	
効果： 同意した対象に<縮地><バックスタブ>の効果付与/シナリオLv回								
陽炎の亡霊	1	6	ドッジ成功時	至近	自身	自動	100↑	
効果： ドッジ判定成功時/即時にメインプロセスを行う/行動済みでも発動/行動済みにならない/シナリオ1回								
月光の奏者	1	2d10	ドッジ判定直前	司会	単体	自動	120↑	
効果： ドッジ判定直前/その判定を自動的に成功する。あるいは自動的に失敗させる/シナリオ1回								
成長促進	1	—	Mj	視界	シーン(選択)	自動	—	
効果： 植物を成長させる								
探知する光	1	—	Mj	至近	自身	自動	—	
効果： レーダー機能								
見放されし地	1	—	Mj	視界	効果	自動	—	
効果： EAp.27 参照								
効果：								

【Personal】
名　前:挿頭十六夜
読　み:かざし いざよい
誕生日:11月6日
誕生星:アンドロメダ座β星/ミラク(自由奔放な純真さ)
誕生花:カサブランカ(威厳)
血液型:B
好　き:甘いもの、チェス、小夜鶯の手料理、動物全般
嫌　い:甘くないもの
趣　味:カフェ巡り
一人称:僕
二人称:君、お前
三人称:彼ら、彼女ら
立　場:イリーガル
CNの読み:おらしおん
モチーフ:桜に幕
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
【Character】
何時もほわっと微笑んでいる。
高校2年生
基本的に物静かで、自分からはあまり話さないが話しかけると普通にお喋り。
オーヴァードではあるが、所謂虚弱体質で、直ぐに疲れてしまう。