

キャラクター名  
サンプル

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラム=ストーカー		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	飢餓	初期侵食率	14	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	2	1	0		4	7	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
暴食の胃袋	P	N		
飢えたる魂	P	N		
乾いた魂	P	N		
悪夢の鏡像	P	N		
変異する悪夢	P	N		
飢えの淵	P	N		
孤独の叫び	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 【精神】達成値+Lv×2								
スタヴェイション	3	4	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	-	120/飢餓	
効果: ラウンド中判定D-Lv×3。ラウンド中判定D-5。1/シナリオ								
アシッドボール	5	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv。装甲値-5。								
マルチアウェイ	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果: 攻撃力+Lv×3。ガード値-10								
紅の大鎌	3	3	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv×3。同一エンゲージ不可。HP10減ってないと使用不可。								
イクスプロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: 攻撃力+8。Lv/シナリオ								
ツインバースト	3	3	メジャー	-	-	-	リミット	
効果: 攻撃力+Lv×3。ドッジ不可。								
不死者の恩寵	3	5	クリンナップ	至近	自身	-	-	
効果: HP+Lv+2d10。								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: 射程を視界に変更。Lv/シーン								
	1	3	オート	至近	自身	-	リミット	
効果: 対象をLv+1に変更。								
無限の血肉	★	4	オート	至近	自身	-	リミット	
効果: 戦闘不能時蘇生。HP+Lvd10。1/シナリオ								
アクアウィターエ	3	10	オート	視界	単体	-	120	
効果: 対象を蘇生。HP+Lvd10。1/シナリオ								

--	--	--	--	--

