キャラクター名
モルキュマひき逃げアタック

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	女性
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	1		4
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1							
効果：								
ヴィークルモーフィング	3	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果： 専用ヴィーグルを作成(即座搭乗可)								
エースドライバー	1	1	リア	至近	自身	運転:車	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた判定でドッチが行なえる。								
サポートデバイス	5	6	セット	至近	自身	自動	80%	
効果： そのラウンドの間、選択した能力値のダイスに+[LV×2]個する。このエフェクトは1シナリオに3回使用できる。								
錬成の掟	3	4	オート	-	参照	自動	ピュア	
効果 :いつでも使用できる。エフェクトによって作成した武器に使用する。選択した武器の攻撃力、ガード値、装甲のいずれかを＋５する。シナリオLV								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ひき逃げアタックを繰り返す戦闘スタイルを作りたかった