キャラクター名	プレイヤー名
D	

ポジション	オートマトン	**享年**	30代
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	11

初期配置	花園
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
恋人	大切な恋人が居た記憶。触れ合い、語らい、かけがえのない時間を一緒に過ごした。なのにその時間がどうして終わりを告げてしまったのだろう。死別だったのか？
執事	あなたは執事だ。主に仕え、その業務をサポートする。常日頃から頭を使い充実感のある仕事。なのに主の顔がどうしても思い出せない。また出会えたらあなたは仕えるのだろうか？
撲殺	恨みを込めて何度も何度も何度も何度も何度もヒトを殴った。そうして相手を殺した。殺した感触が手に残っている。あなたをそこまで駆り立てたものは一体何だったのか。
逢瀬	公には会うことのできない相手。夜にこっそり抜け出したあなたは相手と会う。会って、語り合って、笑い合って……。今なら堂々と一緒に外で笑い合えるはずだ。
お世話	あなたはお世話をする。ペットか、もしくは人間か？相手にとってあなたは大きな存在。貴方が居ないとダメだったのか、それとも何か複雑な関係だったのか……。思い出せない……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
K	執着	1	①②③④⑤	
城之崎	依存	1	①②③④⑤	
香織	保護	0	①②③④⑤	
椎波	保護	0	①②③④⑤	
K　R-1	友情	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		献身		オート	0	0	コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援1（重複不可）。1ターンに何度使用してもよい。
ポジション		虚栄心		オート	なし	自身	あなたが対話判定に大失敗した場合、その対象への未練に狂気点1点を加える。
ポジション		援護		オート	効果	0～1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
ポジション		八方美人		オート	なし	自身	他の仲間からの、あなたに対する対話判定の出目はすべて+2される。その対話判定が大成功・大失敗した際、出目が偶数なら「信用」が出たものと扱う。
メインクラス		原色の嵐		オート	なし	自身	サイケデリックのスキルであるラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバのコスト-1(最低0)。さらに、この効果でコストを減少させられるマニューバは1ターンに何度使用してもよい。ただし、ラピッドマニューバは1カウントにつき1回まで、ジャッジ、ダメージマニューバは1判定への重複使用不可。
メインクラス		運命の糸		ジャッジ	0	0～2	支援Xか妨害X。ダイスを2回振り、1つめのダイスの出目と同じ数をXに使用し、2つめのダイスの出目が5以下で「妨害」、6以上で「支援」の効果を選択する。この効果で振るダイスはいかなる手段でも振り直すことはできない。
メインクラス		トンカチ補正		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル１の強化パーツ２つを得る。このパーツは強化値に縛られず、修復を行うことも可能である。
メインクラス		時空の狭間		ラピッド	効果	効果	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。自身を含む、舞台上の姉妹全員は望むアクションマニューバ1つをラピッドタイミングに使用してよい。
メインクラス		希望観測		ダメージ	0	0	自身以外の姉妹が与えたダメージにのみ可。与えるダメージ+１。完全解体状態でも使用可能。１カウントに１回まで、１ターンに何度でも使用可能。
サブクラス		砕ける硝子		ダメージ	効果	0～1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象の攻撃マニューバに「全体攻撃」を付与してよい。
サブクラス		空中浮遊		オート	なし	自身	最大行動値＋２。ただし、あなたが使用する移 動マニューバのコスト＋１。
サブクラス		速まる振子		ラピッド	効果	0～1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象は望む攻撃マニューバ1つをラピッドタイミングに使用してよい。
サブクラス		銃剣術		オート	なし	自身	あなたが損傷していない白兵攻撃と射撃攻撃 マニューバのパーツを同時に所有している際 のみ使用可。白兵・射撃攻撃マニューバの攻撃 判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		揺らぐ秒針		オート	効果	効果	1ターンに1回使用可。コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象のマニューバ使用宣言時、そのコストを0としてよい。
サブクラス		廻る文字盤		ジャッジ	効果	0～1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象は判定のダイスを振り直す。再使用可。1判定への重複使用不可。
頭		ポゼッション		オート	なし	自身	このパーツを取得した際、あなたが寵愛点を使用することで取得できるクラススキルを1つ取得する。このパーツが損傷している際、このパーツの効果で取得したスキルの効果は失われる。また、このパーツの効果でパーツの取得を効果に持つスキルと、既に取得しているスキルを取得することはできない
頭		電脳（おおきなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+3
頭		サーキット		オート	なし	自身	最大行動値＋１。このパーツが損傷した際、あ なたは自身の任意のパーツ１つを損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		偽のチケット		ラピッド	狂 1	効果	あなた以外の任意の姉妹一体に移動１。
腕		グリフォンハート		アクション	2	0	1na+1　【グリフォンハート】腕 / アクション / 2 / 0 白兵攻撃１+切断。このマニューバは《T：アクション/C：2/R1～2》射撃攻撃２。でもある。補正+1（銃剣術）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1