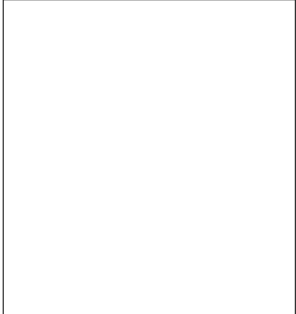


キャラクター名  
Qualle (クヴァレ)

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	12歳
メインクラス	バロック	暗示	3   陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【39   感謝】	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最後にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったのだろう。
【47   嫉妬】	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてあんなに笑っているのだろう。幸せなんて、妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい。
【100   最終戦争】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コハナ	恋心	3 ①②③④⑤	……すきかも。一緒に守ろうね。
キャロライン	憧憬	3 ①②③④⑤	ボクの妹かも。守りたい。
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストにしてもよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目を+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを取得した場合、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ1つ再使用可能にする
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	被ダメージ時に自身の任意の狂気を1減らす
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパーツ終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		どろどろ		オート	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象のみに使用可。肉弾攻撃2。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3