キャラクター名: ギア・ロジー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	290		近所に芸術家が住んでいる（いた）		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	1		22 + 2	4
		敏捷度	4			8	1
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	6	1		18	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス 2H時のデータ	2H片	20		2d+ 7	11	6	35										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 7	12	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「あたしがあんた達を守ってやるさね。　敵をぶった斬ってって形でだけどね」
冒険に出た理由：家族をすべて失ったので
　元は鉱山の町娘。ドワーフにしては少食で街のドワーフと反りが合わなかった。
　ある日、銀細工も営む兄弟(経歴2)が狩ったという奇妙な肉を持ってきた。家族全員で美味しくいただいた(経歴1)。ギアは少食故に少量食べて満足した。
　気付けば病院にいた。医者によれば、一家全員が肉の毒により死んでいたという(経歴3)。
自分だけ生き残った理由は服毒量が少なかったからとの事。自身の少食を初めて後悔した。
　自分だけ生き残った事に怒った者がいるなど周りと馴染めない状況が強まり、自ら町を出て冒険者になった。
少食を克服……はできていない。表面上は気丈に振る舞っている。友好の証（と少食で食いきれない為）で仲間にメシを味方にあげる事が多い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ギア・ロジー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- ギルドからの前借り
- 冒険者セット
- 救命草x3
- 魔香草x2
- ---S1：トウモロコシを狙う影---
- ヒーリングポーション
- ギルドへの返済
- ---S2---
- PT間交流応援キャンペーン
- ストーンx20

所持金	預金・借金
423 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8