キャラクター名: クラーラ・コンスタンツェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	870		苦手な動物がいる（いた）		
			冒険に出た理由：なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	9			17	2
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	5	1		16	2
心	8	知力	11	1		20	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	妖精使いの宝石 (3~4)	妖精魔法の行使に使用
背中	軍師徽章	鼓咆と陣率の使用に必要
右手		
腰	妖精使いの宝石	
足	妖精使いの宝石	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

△陣率：軍師の知略		

その他メモ

「クラーラ・コンスタンツェと申します。ユーシズ出身の妖精魔法使いです。「七色のマナ」で学んだ実力をお見せしちゃいますよ」
「冒険者として、皆さんのために頑張りますよ！」片腕を上げて力こぶを作って見せる。その腕は華奢であった。

ユーシズ魔導公国出身の妖精魔法使い。
実家はそれなりに大規模な商家であり、ちょっとしたお嬢様である。幼いころから家業を手伝っていた。
妖精魔法の資質があり、魔法学園「七色のマナ」に入学している。妖精魔法学科（ユーシズP36）は学外での学習も多く、また講師の多くがエルフなこともあり休講が頻繁にある。そのためハーヴェス王国に長期滞在して、実地で妖精魔法の技術を高めている。
講義が再開されるまでは、未知なる剣亭で冒険者として活動を続ける予定。
若干スラムのギルドに所属したことは後悔しているため、住環境の改善に興味を持っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラーラ・コンスタンツェ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

新人冒険者応援キャンペーン ○□□○□□
PT間交流応援キャンペーン ○□□○□□
借金 ○□□○□□
○□□○□□
小妖精のトロフィー ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
--消耗品-- ○□□○□□
魔香草 ○□□○□□
ヒーリングポーション（支給品） ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
妖精使いの宝石（～2）売却 ○□□○□□

所持金 2101 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31